## 環教主題式教學模組-教學活動設計

選定領域	自然科學領域(翰林第三單元)		設計者	巫麗雯	
實施年級	□三年級■四年級上(學習階段Ⅱ) □五年級□六年級(學習階段Ⅲ)		教學時間	120 分鐘	
教學主題 名稱	運輸工具與能源				
環境教育 學習主題	□環境倫理	□永續發展	□氣候變遷	□災害防救	■能源資源 永續利用
環境教育實質內涵	□環 學體自美與 環 生價動生環 自生護地學與,環平性知美關物 人工 医子宫 人名	□環 E4 覺知 經濟 發展 數 · 5 覺	□環 E8 图	□環 E11 認識臺 灣性 E12 養 灣大 E12 養	■電報需及在利或物環資會染的環質回理 環常水質少耗學與用,中然形 覺度環源。了與用 養節電為的資質 E17 活用行源知發能學直能式 知利境耗 解資的 成約、,的公長。
設計理念(含 學生起點背 景分析)	1.三年級學過屈 2.學校有能源相	人力與水力的應用 I關設施與海報			
其他領域連結	□語文□數學■社會□藝文□健體				
學習目標	1.能認識自己生活。 2.了解台灣發電能 3.透過小組討論發	原種類			

教學資源 /設備需求	1.網路影片 https://www.youtube.com/watch?v=NMQii643xIM 2.桌遊電力啟動 POWER ON! 3.紅黃綠便利貼		
教學活動設計			
	教學活動內容	時間 配置	評量 項目

## 第1節

- 一、引起動機
- (一)能源影片欣賞: 鮑思高動畫教室 之 生態篇 節能, 節約能源 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=NMQii643xIM">https://www.youtube.com/watch?v=NMQii643xIM</a>

5分

- 1.影片中的主角發生什麼事?
- 2.他的行為可以怎麽改善?
- 3.如果是你,你會怎麼做?為什麼?
- 二、發展活動

(一)回想一下,一整天從起床、出門到上班、上課、回家寫功課,有哪些活動有消耗<mark>能量</mark>(第一階概念)?請寫在黃色便利貼上,每個人寫三個活動

5分

活動(黃色)
騎 gogoro、開車上學
開、關燈
煮飯
洗澡
運動
曬衣服
看電視
烤肉

(二)請問這些需要消耗能量的活動,有哪些是直接使用到能源(石油、燃燒(火力)、水力、太陽能),哪些沒有直接使用到能源?用便利 貼直接分類(第二階概念釐清楚不同<mark>能量來源</mark>種類) 10分

直接使用能源	沒有直接使用能源	
開車	騎 gogoro	
洗澡	開、關燈	
曬衣服	煮飯、洗澡	
烤肉	運動	
	看電視	

(三)拿綠色便利貼寫出石油、燃燒(火力)、水力、太陽能,看各活動直接使用什麼能源。拿紅色便利貼寫出電力、瓦斯、食物,看各活動間接使用什麼能源。

歸納出:不同活動需要的能量來源種類不同。

活動(黃色)消耗掉什麼能源(紅色)騎 gogoro、開車上學石油、電開、關燈電煮飯電、瓦斯洗澡電熱水器、瓦斯、太陽能運動食物

10分

		電	
	看電視	電	
		燃燒木炭(火力)	
			10分
	<b>含活動</b>		10 / J
\ , ,,	源3*3賓果遊戲 ፪ 核能發電 再生能源發電各	1 建	
	一個在九宮格內,剩下的空格,		
	完成連一條線(三張相同)的組別	獲得勝利。	
	選擇這種發電方式的原因。	- <del></del>	
第2節	第一節課結	朱	
一、引起	巴動機		10分
, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	課本 52 頁(翰林)以前跟現在交流		10 / J
1	: 木板推車 汽車 ;獨木舟 風帆 ; 十麼要從鑽木取火、人力、獸力		
, , , , , ,	省力便利經濟	双水水, 一种 一州州水;	
` ′	節討論一天中的活動使用最多的		
, ,	又是從哪裡來的呢? (火力發電	、核能發電、再生能源太陽	
二、發展	·水力、風力)發電) 墨活動		
*****	灣目前能源使用方式介紹		
			20分
燃油, 3.1%	燃氣, 34.6% 核能, 10.1% 再生瞎海, 4.1 燃煤, 46.3%	太陽光雷 1.0%	
-	台灣發電結構與再生能源發電積 019h)	重類占比資料來源:能源局	
綜合	3 組選主題 合活動台灣目前使用能源種類 5 原發電的原料、優點、缺點,請	-6種,回家蒐集資料,討論各種 用半張海報說明。	10分
	第 2 節結束		
第3節			
一、引徒			2分
(一) 但	悝  使用  力  以  対  対  対  対  対  対  対  対  対  対  対  対	兼顧生活品質?學生發表 2 分鐘	4 / J

二、發展活動 (一) 各組上台發表上一節課結束後回家收集的資料 2-3 分鐘,發表完,其他組別馬上回饋或提問 1-2 分鐘。 (二) 大家討論發展哪一種能源最友善環境 (三) 電力啟動 POWER ON! 桌遊 建設自己的發電廠! 玩家可以選擇使用燃煤、天然氣、核能或是再生能源等發電 方式來供應城市的電力需求,搭配多樣化的功能卡,以最佳效率點亮每一座城市。	18分	
三、綜合活動 (一)透過同學與分享蒐集的資料並互相討論之後,你會如何改變自己在 班上或家裡的生活方式與習慣?填寫在學習單上,記錄一周,看自 己做到了幾項。	5分	
第3節結束		